文字認識 API を用いた講義アーカイブ閲覧システムの設計

大西 淑雅^{*1}, 下井倉 慶紀^{*2}, 山口 真之介^{*1}, 近藤 秀樹^{*1}, 西野 和典^{*3} 九州工業大学 *1 学習教育センター *2 情報工学部 *3 教養教育院

Design of Browsing System for Lecture Archived Video Using Character Recognition API

Yoshimasa OHNISHI^{*1}, Yoshiki Shimoikura^{*2}, Shin'nosuke Yamaguchi^{*1}, Hideki Kondo^{*1}, Kazunori NISHINO^{*3}

Kyushu Institute of Technology *1Learning and Teaching Center,

*2 Graduate School of Computer Science and Systems Engineering, *3Institute of Liberal Arts

あらまし:我々は、市販のWebカメラとフリーウェアを用いた講義アーカイブシステムに関する研究開 発を行っている.本稿では、LMS との連携を考慮した講義アーカイブ閲覧システムの検討について報告 する.具体的には、Moodle やインターネットサービスで提供される API を用いることで、LMS 上にお ける講義アーカイブ動画の閲覧環境の改善について報告を行う.

キーワード: Moodle, 文字認識, 講義アーカイブ, システム連携

1. はじめに

動画を用いた教材を提供するシステムとして,講義 (授業)アーカイブシステムがあり,多くの研究開発や 実践が行われている^(1~10).講義アーカイブを受講生に 提供する目的の多くは復習であると考えられるが,授 業に参加できなかった学生への救済,教職員のFDの 一環としての授業公開,翌年度以降の教育素材として の記録,などの利用も一般的である.

講義アーカイブは講義室の設備として,手軽に導入・ 実践できる半面,管理コストを削減するために,動画 編集を行わないことが多い.しかし,講義の中でアー カイブに相応しくない部分も録画されることも多く, 講義アーカイブを活用する上での課題の一つである. 市販の講義アーカイブシステムの中には,スライドデ ータの変化を検知し,自動的にインデックスを付与す るものもある.

我々は、録画側で対応する方法として、教員自身に 録画制御行ってもらう方法⁽¹¹⁾といった試みを行って きた、今回は、再生側において講義アーカイブの閲覧 支援として、テキスト検出といったインターネットサ ービスを用いる方法について報告を行う.

2. 講義アーカイブシステムの概要

本学に導入されている講義アーカイブシステム(第 2期:2015.3~)の構成を図1に示す.本システムは, ネットワークカメラとフリーウェア openRTSP⁽¹²⁾を 用いたオリジナルシステム⁽¹³⁾であり,ストリーミン グサーバに Adobe Media Server⁽¹⁴⁾または Wowza Streaming Engine⁽¹⁵⁾を用いる.



図 1 講義アーカイブシステムの概要

また, Learning Management System (LMS)との連 携を重視し,該当コース内にあるスライドファイル(情 報)との LMS 上での連携を検討してきた. 具体的に は,特定コース上に講義アーカイブの閲覧ページを自 動挿入^(16~18) することで録画終了後,数時間で自動公 開できる機能を持つ.

表 1	2018	年度のア	ーカイ	ブ例
-----	------	------	-----	----

科目名	日時(時間)			
科目 1:アルゴリズム	每週月曜日4時限,金曜日			
設計 S	2限(4月6日~6月1日)			
科目 2:離散アルゴリ	毎週水曜日2時限,金曜日			
ズム特論	2限(6月8日~7月27日)			
科目 3:プログラミン	毎週月曜 3限,4限,5限(4			
グ	月9日~5月28日)			
	毎週月曜 3限,4限(6月11			
	日~7月30日)			

2.1 アーカイブの事例

表1に2018年度前期のアーカイブ例を示す.科目 1では、講義冒頭に「何人かの学生を指名し、黒板上 で回答させる」といった演習時間が設定されているた め、自作の制御装置⁽¹²⁾を講義室に設置した.教員が 制御装置のボタンを操作することによって、講義アー カイブシステムを直接制御できるようになっている. 科目 2 は大学院の科目であり、講義録画のみを行い、 受講生への公開は行わなかった.そのため、制御装置 は使用せず、時刻にあわせて録画の開始・終了をスケ ジュールした.科目3はPCを用いた演習付き講義で あるが、前半は週3コマの進むため、学生の復習(救 済)するために利用された.

2.2 再生方法

図 2 に示すように、「Flash&HTML5 講義録画」の ようなアーカイブ名称のページが自動的に挿入される. 利用者はこのページを開くことで、図 3 に示すような、 再生ページが表示される.再生デバイスの自動判定は 行っていないため、HTTP Dynamic Streaming⁽¹⁹⁾ と HTTP Live Streaming⁽²⁰⁾ の 2 種類のストリーミン グ再生コードを並べている.

再生プレーヤは標準的な,再生・停止・タイムライ ン・ボリューム・再生時間表示などが使用できる.し かし,先行研究や市販の講義アーカイブシステムのよ うに,スライドの切り替わりを判定してインデックス を自動生成する機能はない.

2. 計算モデルと漸近記法 4/9

1

📄 Flash&HTML5版講義録画 (I2102 2018年04月09日14:50)	
🧧 計算モデルと漸近記法	
🧧 計算モデルと漸近記法(印刷用)	

3. ソーティング I: アルゴリズムの正当性, 分割統治法 4/13

Þ	Flash & HTML5版講義録画 (I2102 2018年	=04月13日10:43)	
	ソーティング1:アルゴリズムの正当性,	分割統治法	

図 2 講義アーカイブ閲覧ページの配置例 (コース上にリソースとして自動挿入)

Flash&HTML5版講義録画 (I2102 2018年04月13日 10:43)



図 3 講義アーカイブ閲覧ページの表示例

3. 閲覧システムの改善方針

講義アーカイブの閲覧に関する課題を解決するため には,講義ビデオの再生環境の改善が必要である.ま た,Flash Player を用いた閲覧ページは,インターネ ット環境の変化に合わせ MPEG Dynamic Adaptive Streaming over HTTP⁽²¹⁾を用いた方法に変更するこ ととした.以下,主な改善方針を示す.

- LMS(Moodle)との親和性を維持
- 閲覧者(学生)に対する利便性の向上
- 閲覧履歴の記録と再利用

本学の講義アーカイブシステム⁽¹³⁾は、フリーウェ アを活用としたシステムであるため、アーカイブされ た講義動画ファイルを、サーバ上で解析する仕組みの 組み込みが比較的容易である.そこで、閲覧者に対す る利便性の向上を目標に、再生環境において講義アー カイブ動画に対して、文字検索可能なインデックスを 提供することにした.インデックス情報を動画データ から生成するために、まず動画データから静止画デー タを作成し、インターネットサービス Google Cloud Vision API⁽²²⁾を用いることにした.また、Google Cloud Speech-to-Text API⁽²³⁾の活用も検討すること にした.

3.1 講義ビデオの再生環境

Moodle との親和性を考慮すると,講義ビデオの再 生環境は,コース内のリソース「ページ」として構築 することが望ましい.一方,ビデオの閲覧と講義資料 の参照は同時に行われることも多いため,コース内の リソース「ファイル」にも簡単な操作でアクセスでき ることが望ましい.

例えば、図4に示すように Moodle のウィンドウを 並べて、左側に講義ビデオとインデックスボタン(図 では4つの例)を配置し、右側にコース内の資料を連 動して表示するなどが考えられる.この場合のインデ ックスの静的生成は、他の研究と同様に、スライドの 切り替わりを検知する必要がある.

また,閲覧者が講義ビデオを検索する方法として, 検索ワードを入力できる仕組みを構築し,検索結果か らインデックスを動的に生成する方法(図 5)も考え られる.この場合は講義ビデオの画像および音声から 文字情報を生成し,文字情報のマッチング率を使って インデックスを生成する.なお,Moodleコース上での, 検索ワードの入力をどのように実現するかを検討する 必要がある.その他にも,複数の閲覧者が講義ビデオ を閲覧した箇所(タイムライン)をインデックスとし て生成することも可能であると思われる.



Flash&HTML5版講義録画 (I2102 2018年04月13日 • 10:43)

インデックス1、インデックス2、インデックス3、インデックス4

図 4 リンクベースのインデックス表示案



図 5 検索ボックスとインデックス表示案

3.2 静止画からのテキスト検出

Google Cloud Vision API は Google が提供している 有償の画像分析サービスである. 2018 年 8 月現在で, 画像内のテキスト検出や画像内の顔検知など,合計 10 個の機能を利用できる.以下,PHP を用いた使い方を 簡単に紹介する.

3.2.1 Google Cloud Vision API の利用

APIを利用するために,以下の手順でプロジェクト作成と API の選択を行う. なお,必要に応じて API の アクセス制限を設定する.

- 1. 「Google Cloud Platform」でプロジェクト作成
- 「APIとサービス」を選択. API ライブラリか
 ら「Cloud Vison API」を選択し、API を有効化

「APIとサービス」を選択し、認証情報を作成
 3.2.2 TEXT DETECTION 機能の呼び出し

Google Cloud Vision API では、リクエストとレスポ ンスの両方で JSON 形式を採用している.テキスト検 出のドキュメント⁽²⁴⁾によると、プロトコルは図6に示 す通りである. "image"には画像を指定し、"features" のタイプには "TEXT_DETECTION" を指定する. 画 像がローカルに格納されている場合、BASE64 エンコ ード文字列に変換した上で指定する. 画像の指定方法 には複数の方法を使用できる. なお、付録.1 に予備実 験に使用した実験用 PHP コードを示す.

プロトンル C# GO JAVA NODEJS PHP PYTHON RUBY 用しくは、imagesiannotate APIエンドポイントをご覧ください。 テキスト検出を行うには、POST リクエストを作成し、選切なリクエスト本文を指定します。 POST https://vision.googleapis.com/v1/imagesiannotate?key=YDUR_API_KEY 「 「 requests": [「 「 requests": [「 「 image": { 「 requests": [「 「 image": { Image: image": { Image: image: image Image: image: image Image: image Image: image Image: image: image: image Image: image: image: image: image Image: image: image: image: image Image: image: image: image: image: image Image: image	ローカル画作	象でのう	テキス	トの検出					1
PUC-LI image:innotate APIエンドポイントをご覧ください、 テキスト検出を行うには、POST リクエストを作成し、適切なリクエスト本文を指定します。 POST https://vision.googleapis.com/v1/images:annotate?key=YOUR_API_KEY (「requests": [{	701-314	C#	60	AVAL	NODEJS	PHP	PYTHON	RUBY	
テキスト検出を行うには、POST リクエストを作成し、適切なリクエスト本文を指定します。 POST https://vision.googleapis.com/v1/images:annotate?key=YOUR_API_KEY (「 requests": [「 「 image": { { image: image": { image: image": { image: image": { image: image: image": { image: image: image: image: image: image image: ima	WU <u. image<="" td=""><td>siannotat</td><td>APIIC</td><td>ドボイント</td><td>ご覧ください。</td><td></td><td></td><td></td><td></td></u.>	siannotat	APIIC	ドボイント	ご覧ください。				
POST https://vision.googleapis.com/v1/images:annotate?key=YOUR_AP2_KEY (requests": [(テキスト検出を行	うには. 1	POST U.D.	Lストを作成	し、選切なリクコ	スト本文を	程定します。		
<pre>{ requests": [</pre>	POST https://v	vision.g	oogleapi	s.com/v1/s	mages:annota	te?key= Y 0	UR_API_KEY		(• Q
	'requests": {	[: { ent": "/ es": [pe": "TE	9j/7QBEU XT_DETEC	Ghvd09za01 TION"	base64-en	coded-ima	ge-content	.fXXWZvOEeY)	xxxz]/Coa6E

図 6 TEXT DETECTION プロトコル <u>https://cloud.google.com/vision/docs/detecting-</u> <u>text?hl=ja#vision-text-detection-protocol</u> より引用

4. インデックスデータの生成

講義アーカイブの閲覧に必要なインデックスは,講 義動画に記録された画像化された文字情報により生成 されるものと,音声データにより生成されるものを組 み合わせる必要がある.本研究で対象としている講義 動画には、スクリーンに投影されたスライドによる説 明や板書による解説などを想定している.

4.1 スライドからのテキスト抽出

LMS との連携を前提としているため, 講義動画内に 登場するスライドデータは, LMS に登録されていると 思われる.そこで, 対象コース上のリソース情報を Moodle API⁽²⁵⁾を用いて取得し, 該当コース上のすべて の PDF・PPT ファイルからキーワードとなり得るテ キストデータの抽出をあらかじめ行う.

その上で,講義動画から静止画を生成し,Google Cloud Vision API を用いて,テキスト検出を行う.こ れら二つのデータを用いてインデックスの対象データ を生成する.なお,講義動画からの静止画の生成間隔 やその方法については,現在検討中である.



図 7 板書速度の調査結果

4.2 板書からのテキスト抽出

板書を中心とする講義動画の場合には,(a)板書をあ る程度終えて説明,(b)板書しながら説明,といった授 業スタイルによって,静止画像の生成間隔が異なると 思われる.そこで板書タイプの講義動画を実際に閲覧 し板書速度を簡単に測定した.図7に結果を示す.

概ね 60 秒程度で,数行の板書文字に相当し,20~ 40 文字程度の情報が増えることがわかる.3~4 行の 板書毎にテキスト検出をできればよいと思われる.そ こで,静止画の動画分割の間隔は90~120 秒程度でま ずは検討することにした.なお,板書タイプの講義動 画には,教授者自身が板書文字を隠すこともあるため, テキスト検出を複数回実施することで,文字情報の補 間を行う必要があることがわかった.

5. 既存動画を用いた予備実験

予備実験では、ビデオカメラで板書タイプの講義を 撮影した既存動画(表 2)を用いた.FFmpegを使っ て、動画から静止画を生成し、幾つかの静止画を Google Cloud Vision API に渡し処理をした.以下の 例では、フレームレートを小さく設定(0.1)すること で、10 秒間隔で静止画ファイルを抽出できる.

● ffmpeg -i 動画ファイル -ss 0 -t 7200 -r 0.1 静止 画ファイル

図8および図9に実験結果の一部を示す.図8は実験した中で最も認識率がよかったものである.オリジ ナルの板書とはかなりの差があるが,2~3文字程度の 単語レベルで,なんとか認識できそうである.

テキスト検出の認識率の向上には,解像度をあげる 必要があるが,一方で Google Cloud Vision API に送 信可能なサイズ上限やレスポンス時間を考慮する必要 もある.なお,図9は認識率が悪い結果である.

表 2 予備実験に用いた既存動画

項目	サイズ
長さ	86分
ファイルサイズ	約 2GB
解像度	1,920 x 1,080
フレームレート	29.97 フレーム/秒
ビットレート	3,328kbps

6. まとめ

本稿では、Moodle やストリーミングサーバに登録 されたファイル(PDF 資料, スライド資料, 動画など) より文字情報を抽出し、講義アーカイブシステムの再 生機能の改善を検討した.講義動画ファイルからもあ る程度の文字情報を抽出し、スライド資料との連携に 向けたキーワード検索による、インデックス生成が可 能であることを確認した.なお、講義動画ファイルか ら音声データを抽出し Google Cloud Speech-to-Text API⁽²³⁾にてテキスト検出も行ってみた.こちらもイン デックスの元になるデータとして使えそうである.

なお,キーワード検索文字で静止画の場所を検索で きても,その説明は静止画の前後付近の音声データに 合わせて,インデックスの位置を再調整する必要があ る. 今後は,本検討結果を踏まえ,講義アーカイブ閲 覧システムの実装を進めていく予定である.

man-D¥n 数列(an)の収束の定義¥n 敬列)(An) と 與数(XERIh:n て表す.¥n 自然数 neNfBAR 大きくした 25(定理 11)数万ソの,,¥ndaX に収 束す¥n 陳荷と,¥n



図 8 検出結果 1(上)と静止画例(下) (1,920 x 1,080, 96dpi,約 200KB)

1 2475%の有界(LAFR¥n イ 4 意の neN に対 し, an 弐が成 1¥n(a ふ頂界でおと...¥n(注意 よると¥n は 1 み 35¥nCin¥n 田)¥n つ. ¥n 田 ¥n11 斉チョ-7¥n



(1,920 x 1,080, 96dpi, 約 200KB)

謝辞

本稿では,豊坂裕樹先生の講義ビデオ⁽⁶⁾の一部を利 用させて頂いた.本研究の一部は,科学研究費補助金 (基盤研究(C) JP16K01069,基盤研究(C) JP16K01116及び基盤研究(C) JP17K01136)の助成を 受けた.

参考文献

- (1) 市村 哲,福井登志也,井上亮文,松下 温: "Web 学習 用講義コンテンツを自動作成する板書講義収録システ ム",情報処理学会論文誌, Vol.47, No.10, pp.2938-2946 (2006)
- (2) 永井孝幸: "ハイビジョンカメラと仮想カメラワークを 用いた簡易な講義ビデオ撮影方式について", 情報処理 学会研究グループ報告,第9回 CMS 研究発表会, pp.56-63 (2008)
- (3) Le Hieu Hanh, Thitiporn Lertrusdachakul, 渡部徹太 郎,横田治夫: "講義映像ビデオからダイジェスト自動作 成のための重要シーン抽出手法の評価", DEWS2008 E4-1
- (4)山口真之介,大西淑雅,西野和典,小林史典:"情報工学部に おける自動講義アーカイブシステムの試み",九州工業 大学情報科学センター広報第23号(2011)
- (5) 川口雄一,目時光紀,小島洋一郎: "HTML5 によるスト リーミング教材配信基盤の構築",大学 ICT 推進協議 会 2012 年度年次大会予稿集,H4-2(2012)
- (6) Yamaguchi, S., Taenaka, Y., Toyosaka, Y., Yoshimasa, O., Nishino, K., & Fukumura, Y.: "The Distribution Method of the High Resolution Video for a Blackboard Based Lecture", International Journal of Technology and Educational Marketing (IJTEM), 4(2), pp.28-42, doi:10.4018/ijtem.2014070103 (2014)
- (7) 吉良元,長谷川忍:"大学院生の補完的学習環境としての 講義アーカイブシステムの運用と分析",教育システム 情報学会誌 Vol.32 No.1, pp.98-110 (2015)
- (8) 早稲田大学, Waseda Course Channel, <u>http://course-channel.waseda.jp/</u> (2018.8 参照)
- (9) 奈良先端科学技術大学院大学総合情報基盤センター学 術情報サービスグループ: "講義アーカイブシステム 電 子図書館システムの一つの可能性として,大学図書館に おける先進的な取り組みの実践例", No.16, 2 ページ, <u>http://www.mext.go.jp/component/a menu/science/det</u> ail/_icsFiles/afieldfile/2015/08/31/1361413_16.pdf
- (10)長谷川 忍,小林弘彬:"講義アーカイブシステムにおけるホワイトボード領域の鮮明化",先進的学習科学と工学研究会,人工知能学会,Vol.78, pp.30-33(2016)
- (11)大西淑雅, 荒川等, 山口真之介, 近藤秀樹, 西野和典:
 "小型ハードウェア機器を用いた講義活動の記録シス テムの検討", 第 41 回 JSiSE 全国大会, B2-4(2 ページ)
 (2016)

- (12)<u>http://live555.com/openRTSP/</u>(2018.8 参照)
- (13) 大西淑雅,山口真之介,西野和典: "フリーウェアを用いた 講義アーカイブシステムの実現",大学 ICT 推進協議会 2015 年次大会, CDROM[3D3-3], 8 ページ(2015)
- (14) https://www.adobe.com/jp/products/adobe-mediaserver-family.html
- (15) <u>https://www.wowza.com/products/streaming-engine</u>
- (16)大西淑雅, 福丸浩史, 林朗弘, 本田宏: "Moodle service API を用いたページ内容の自動挿入", UeLA&TIES 合 同フォーラム 2016 ポスタ発表, pp. 32-35 (2017)
- (17) 大西淑雅,山口真之介,西野和典: "Moodle におけるリ ソース情報の自動追加の試み", 第42 回 JSiSE 全国大 会インタラクティブ発表, pp. 315-316 (2017)
- (18) "ローカルプラグインの設計・開発", http://www.ltc.kyutech.ac.jp/center/research/ohnishi/ (2018.8参照)
- (19) https://www.adobe.com/jp/products/hds-dynamicstreaming/fag.html(2018.8参照)
- (20) https://developer.apple.com/streaming/ (2018.8 参照)
- (21) https://www.ite.or.jp/contents/keywords/1701keyword .pdf (2018.8 参照)
- (22) https://cloud.google.com/vision/(2018.8 参照)
- (23) <u>https://cloud.google.com/speech-to-text/?hl=ja</u> (2018.8 参照)

(24) https://cloud.google.com/vision/docs/detectingtext?hl=ja (2018.8 参照).

- (25) The Moodle Project : "Web service API functions", https://docs.moodle.org/dev/Web service API functio <u>ns</u> (2018.8 参照)
- (26) Yuta Arai: "Cloud Vision API の使い方まとめ" https://syncer.jp/cloud-vision-api (2018.8 参照)

付録.1 Google Cloud Vision APIの TEXT DETECTION 機能の呼び出しテストに用いた PHP コードを以下に 示す.参考文献⁽²⁶⁾からコードを一部引用し作成した.

```
<?php
$api_key = "xxxxxxxxx";
$image_path = "ファイル名";
```

```
$json = json_encode(
arrav(
   "requests" => array( // [
```

```
array(
         "image" => array(
             "content" =>
base64 encode( file get contents( $image path ))
         ),
          "features" => array( // [
            array("type" => "TEXT_DETECTION"),
            array("maxResults" => 1)
         ) // features[]
       )
    ) // request[]
// リクエストを実行
$curl = curl_init();
curl setopt( $curl, CURLOPT URL,
"https://vision.googleapis.com/v1/images:annotate?key=" .
$api_key);
curl_setopt( $curl, CURLOPT_HEADER, true );
curl_setopt( $curl, CURLOPT_CUSTOMREQUEST,
"POST");
curl_setopt( $curl, CURLOPT_HTTPHEADER,
array( "Content-Type: application/json" ) );
curl_setopt( $curl, CURLOPT_SSL_VERIFYPEER,
false);
curl_setopt( $curl, CURLOPT_RETURNTRANSFER,
true);
if( isset($referer) && !empty($referer) ) curl_setopt( $curl,
CURLOPT_REFERER, $referer);
```

```
curl_setopt( $curl, CURLOPT_TIMEOUT, 15 );
```

curl_setopt(\$curl, CURLOPT_POSTFIELDS, \$json);

\$res1 = curl_exec(\$curl);

\$res2 = curl getinfo(\$curl);

curl_close(\$curl) ;

// 取得したデータ

\$json = substr(\$res1, \$res2["header_size"]);

// 出力

)

);

```
print_r($json);
```